ARCATERA

DIE DUNKLE BRUDERSCHAFT

ROLLENSPIEL ADVENTURE

Dreamcast

PC CD ROM

Was wir Ihnen hier vorstellen wollen, ist das Ergebnis von 15 Jahren Arbeit an der Vision einer anderen Welt!

Die Verbindung des "Look and Feel" eines klassischen Point 'n' Click-Adventures mit den Features eines Rollenspiels zu einem in dieser Form noch nie dagewesenen Gameplay: mit besserer grafischer Umsetzung als jedes Rollenspiel und mehr Freiheitsgraden und Features als jedes Adventure und mit bis zu 9 verschiedenen Spielausgängen!

Was den Spieler aber besonders fordert, ist der Spielablauf in Echtzeit. Dies sorgt für Spannung und Action pur! Das Rätsel von ARCATERA muß in 3 Wochen gelöst sein, sonst ist alles verloren!

RELEASE-TERMINE:

PC-CD-ROM: MAI 2000
DREAMCAST: JUNI 2000

ROLLENSPIEL/ADVENTURE ROLLENSPIEL/ADVENTURE

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN:

MINIMUM: WINDOWS® 95/98. PENTIUM®II 233. 32 MB RAM. 12FACH CD-ROM. 2 MB GRAFIKKARTE (DIRECTX6 KOMPATIBEL). EMPFOHLEN: PENTIUM® III 350. 64 MB RAM.

WESTKA ENTERTAINMENT

Ubi Soft ENTERTAINMENT

WWW.ARCATERA.DE
WWW.UBISOFT.DE

Adventure-Elemente:

- Die Darstellung ist vergleichbar mit einem Adventure in einem übersichtlichen Location-basierten System mit extrem hoher grafischer Qualität
- Die Steuerung erfolgt einfach und intuitiv mit den Adventure-typischen Befehlen

Rollenspiel-Elemente:

- Spiel mit einer Gruppe von bis zu 4 Spielfiguren mit unterschiedlichen Fähigkeiten
- Alle Figuren sind mit allen Aktionen animiert und werden aus der Third-Person-Perspektive dargestellt
- Ausgefeiltes Kampfsystem mit verschiedenen Waffen und Rüstungen
- Zahlreiche Zaubersprüche, umgesetzt in der herausragenden optischen Qualität eines Adventures

Die Welt von ARCATERA:

- Einbindung in die geschlossene, stimmige, mittelalterliche Fantasy-Welt von ARCATERA mit über 200 Locations in verschiedenen Perspektiven
- Diese Welt hat ihre eigene Geschichte, Kultur, Religionen, Götter, Dämonen, viele Städte, erstaunliche Bewohner und viele ungelöste Rätsel
- Ein komplexes Regelwerk beschreibt den Ausgang von Aktionen, Kämpfen, Zaubersprüchen etc.

NPCs und Echtzeithandlung:

- Über 80 sehr intelligent angelegte NPCs und viele Monster
- Diese NPCs führen in der Welt ihr eigenes Leben, unterliegen z.B. Stimmungen oder müssen nachts schlafen
- Die NPCs benötigen genau wie der Spieler unterschiedlich viel Zeit für ihre Aktionen
- Daher ist auch entscheidend, wann bzw. wie schnell der Spieler bestimmte Dinge ausführt
- So wird der Spieler vor immer neue Situationen gestellt
- Es kommt zu immer neuen Lösungswegen

ROLLENSPIEL/ADVENTURE

ROLLENSPIEL/ADVENTURE

ROLLENSPIEL/ADVENTURE

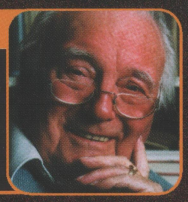
ROLLENSPIEL/ADVENTURE

ARCATERA

DIE DUNKLE BRUDERSCHAFT

Persönlichkeiten:

Märchensprecherlegende Hans Paetsch, bekannt von unzähligen Märchenplatten und aus Funk und Fernsehen, spricht den weisen Druiden und den Erzähler!

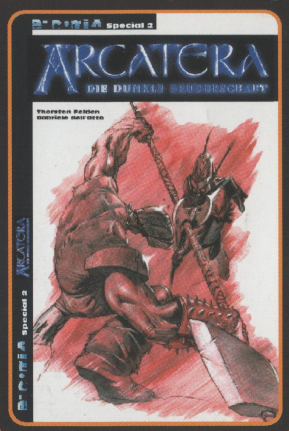


Musik zum Erleben:

Musikkooperation mit EMI ELECTROLA und der Band "The Second Sight" mit ihrer Hit-Single "Tomorrow".

Comic zum Spiel:

Ein Comic zum Spiel erscheint im EHAPA-Verlag – rund 48 Seiten mit Zeichnungen eines bekannten italienischen Zeichners und einem Story-Entwurf vom Erfinder der ARCATERA-Welt persönlich!



Strategie-Guide:

Ein Strategie-Guide erscheint im PRIMA-Verlag!

Anzeigen-Kampagne:

Anzeigen-Kampagne in allen großen Magazinen!

Public Relations:

Fantastische PR-Aktivitäten mit unzähligen Vorberichten, Entwicklertagebüchern, Previews und ähnlichem in der PC- und Dreamcast-Presse!

Internet:

Spannende, animierte und inhaltsreiche Internetseiten (www.arcatera.de)!

Jede Menge POS-Material!

Ausgefallene Goodies und Give-Aways für Verlosungen und Gewinnspiele!

More to come ... (mit Sicherheit)

© 2000 Ubi Soft Entertainment. ARCATERA is a registered trademark of Ubi Soft Entertainment. All rights reserved.

Arcatera – PC-Version: 2233284

3 307212 289214

Arcatera – Dreamcast: 1328045

3 307211 303959